

POWDER COATED TOUGH

La publicación oficial del Powder Coating Institute®

en Español



Powder®
Coating
Institute

2025
Kit de
Medios

Powder Coated Tough es la revista oficial del Powder Coating Institute, y es la única publicación del sector dedicada exclusivamente a la tecnología del recubrimiento en polvo. Ahora publicamos ediciones digitales trimestrales en español para los suscriptores de todo el mundo. Anuncie en Powder Coated Tough en Español y llegue a miles de clientes potenciales.

	Invierno	Primavera	Verano	Otoño
Editorial principal	Fabricación y acabado	Agricultura y construcción	Expansiones y evoluciones	Colaboraciones benéficas en la industria del recubrimiento en polvo
Fecha de cierre del anuncio	01/22/2025	04/07/2025	06/23/2025	09/8/2025
Fecha límite para materiales publicitarios	01/24/2025	04/11/2025	06/27/2025	09/12/2025
Distribución de bonos	FABTECH México	FABTECH México		

TAMAÑO DEL ANUNCIO	DIMENSIONES	TARIFA 1 VEZ	TARIFA 3 VECES
 DOBLE PÁGINA	16.25" x 11" (sangría) 16" x 10.75" (guillotina)	US\$ 2375	US\$ 2300
 PÁGINA ENTERA	8.25" x 11" (sangría) 8" x 10.75" (guillotina)	US\$ 1250	US\$ 1200
 DOS TERCIOS DE PÁGINA	4.625" x 9.125"	US\$ 1100	US\$ 1075
 MEDIA PÁGINA EN ISLA (anuncio rodeado de texto)	4.625" x 6.875"	US\$ 960	US\$ 930
 MEDIA PÁGINA Vertical Horizontal	3.4375" x 9.125" 7" x 4.5"	US\$ 905	US\$ 875
 TERCIO DE PÁGINA Vertical Horizontal Cuadrado	2.25" x 9.125" 7" x 3" 4.625" x 4.5"	US\$ 790	US\$ 760
 CUARTO DE PÁGINA	3.4375" x 4.5"	US\$ 695	US\$ 675

Los que no son miembros del PCI, deben pagar la publicidad en la fecha límite establecida en la orden de inserción, o antes, para ser incluidos en la edición de un número de la revista.

Los anuncios para la revista Powder Coated Tough en Español, deben enviarse al editor en español. Servicios de traducción profesional disponibles. Para una cotización de traducción, comuníquese con Troy Newport en sales@powdercoatedtough.com.

CONTACTO

Troy Newport, editor | Powder Coated Tough | +1 859-525-9988 | sales@powdercoatedtough.com